

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE WII U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR WII U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

AWARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or
 patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have
 never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions Eye or muscle twitching Altered vision
Loss of awareness Involuntary movements Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 - 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 - 2. Play video games on the smallest available television screen.
 - 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 - 4. Play in a well-lit room.
 - 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

ACAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws.

TABLE OF CONTENTS

| Getting Started · · · · · · 2 | Game Controls · · · · · · · 3 |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| In-Game HUD · · · · · · 4 | Pick-Ups · · · · · · · · · · · · · · |
| Saving · · · · · · · · 4 | Customer Support · · · · · · § |
| l imited Warranty • • • • • 9 | |

GETTING STARTED

Insert your BEN 10 OMNIVERSE™ Game Disc into the Wii U console's disc slot. If the Wii U console is powered off, your console turns on. The Health and Safety Screen appears on your television. When you have finished reading this, press the A Button. From the Wii U Menu, point at the Disc Channel icon with your Wii U Remote and press the A Button. The system displays the Channel Preview screen. Point at Start and press the A Button. After the Strap Usage Screen and the licensing screens, the game's title screen appears.

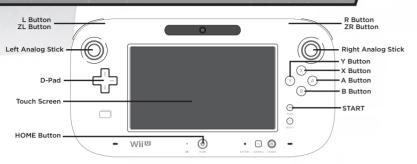


BEN 10 OMNIVERSE, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s12)

Game and Software © 2012 D3PUBLISHER, Inc. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc., Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games, and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. Wii U is a trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.

GAME CONTROLS



| Left Analog St | Left Analog Stick Move | |
|----------------|---|--|
| D-Pad Up | Omnitrix Change to Alien / Hold—Map new alien to Omnitrix Grapple* | |
| D-Pad Down | Omnitrix Change to Alien / Hold-Map new alien to Omnitrix Power Sword | |
| D-Pad Left | Omnitrix Change to Alien / Hold—Map new alien to Omnitrix Quantum Staff | |
| D-Pad Right | Omnitrix Change to Alien / Hold—Map new alien to Omnitrix Blaster | |
| Right Analog S | nt Analog Stick Dodge Roll (direction) | |
| B Button | Jump / Double-Jump | |
| X Button | Heavy Attack | |
| Y Button | Light Attack | |
| A Button | Special Attack (While holding ZR) | |
| R Button | Interact | |
| L Button | Switch back to Ben (when in Alien form) Switch back to Unarmed Rook (when armed) | |
| ZR Button | Special Attack (Hold + X, Y, or A) | |
| ZL Button | Block | |
| Start | Pause Menu | |
| Home | Display Home Menu | |

^{*} Rook's Proto-Tool functions are shown in italics.

IN-GAME HUD



- 1. Character Name: Your character's name.
- 2. Health: Your character's Health.
- 3. Experience: Your Experience level. When this bar fills up, you can upgrade your characters' attacks and combos.
- Omnitrix Power: The amount of Omnitrix power available. When you are out of power, you change to Ben and cannot transform to an alien until the Omnitrix is recharged.
- 5. Hit Count: Displays the number of consecutive hits you have landed on enemies.
- 6. Omnitrix: Shows the four aliens currently available in Ben's Omnitrix.
- 7. Boss Health: The current Health of a boss enemy.
- 8. Player 2 Start Message: In single player mode, Player 2 can join the game at any time.

PICK UPS



Health (Yellow): Recharges Ben and Rook's Health.

Energy (*Green*): Recharges Ben's Omnitrix and Rook's Proto-Tool.

Experience (Red): Increases Ben and Rook's Experience level.

SAVING YOUR GAME

BEN 10 OMN/VERSE allows you to save your game progress at save points in each level. To save your progress, interact with the save point and select a save slot from the menu.

You need 2176 KB of free space on the Storage Device in order to save your game.





POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA WII U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES WII U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions Tics oculaires ou musculaires Perte de conscience
Problèmes de vision Mouvements involontaires Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 - 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 - 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 - 3. Ne jouez pas si vous êtes fatiqué ou avez besoin de sommeil.
 - 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatique oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûluresou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION - NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

TABLE DES MATIÈRES

| Pour commencer · · · · · 6 | Commandos |
|------------------------------|---------------------------|
| | |
| Écran de jeu · · · · · · · 8 | Eléments à ramasser • |
| Sauvegarder · · · · · · · 8 | Service clientèle · · · · |
| Garantie limitée 10 | |

POUR COMMENCER

Insère le disque de jeu BEN 10 OMNIVERSE™ dans la fente de chargement de la console Wii. Si la console est éteinte, elle s'allumera toute seule. L'écran sur les précautions à prendre en matière de santé et de sécurité apparaîtra. Après l'avoir lu ces informations, appuie sur le bouton A. Pointe l'icône de chaîne disques dans le Menu Wii avec la télécommande Wii et appuie sur le bouton A. Sur l'écran d'illustration de chaînes, pointe Start et appuie sur le bouton A. Après les écrans d'introduction et de rappel sur l'utilisation de la dragonne, l'écran titre apparaîtra.

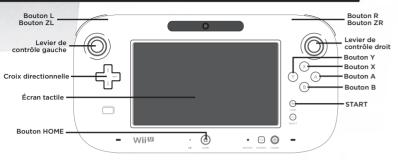


INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

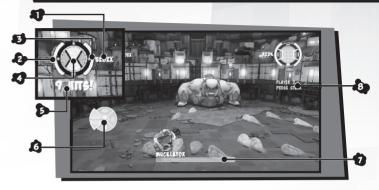
COMMANDES



| Levier de contrôle gauche Déplacements | | Déplacements | |
|--|---|--|--|
| Croix directionr HAUT | rectionnelle Métamorphose Omnitrix en extraterrestre Tenir- Choisis de Omnitrix | | |
| Croix directionr BAS | | morphose Omnitrix en extraterrestre / Tenir- Choisissez étranger surpuissante de Omnitrix | |
| Croix directionr GAUCHE | | morphose Omnitrix en extraterrestre / Tenir- Choisissez étranger de Omnitrix | |
| Croix directionr DROITE | elle Métamorphose Omnitrix en extraterrestre / Tenir- Choisissez étranger Pisto-laser de Omnitrix | | |
| Levier de contro | contrôle droit Roulade d'esquive (direction) | | |
| Bouton B | Saut / Double-saut | | |
| Bouton X | Attaque lou | Attaque lourde | |
| Bouton Y | Attaque faible | | |
| Bouton A | Attaque spéciale (tout en maintenant ZR) | | |
| Bouton R | Interagir | | |
| Bouton ZL | Bloquer | | |
| Bouton ZR | Attaque spéciale (tenir + X, Y ou A) | | |
| Bouton L | Remétamorphose en Ben (lorsque vous étiez en forme extraterrestre) Remétamorphose en Rook non armé (lorsque vous étiez armé) | | |
| Start | Menu de pause | | |
| Home | Afficher le menu Home | | |

^{*} Proto-Tool de Rook les fonctions sont indiqués dans parenthèse / italique.

ÉCRAN DE JEU



- 1. Nom du personnage : nom de votre personnage.
- 2. Santé: niveau de santé de votre personnage.
- 3. Expérience : votre niveau d'expérience. Une fois cette barre remplie, vous pouvez améliorer les attaques et les combos de votre personnage.
- 4. Pouvoir Omnitrix : quantité de pouvoir Omnitrix dont vous disposez. Lorsque cette capacité surnaturelle est épuisée, vous vous transformez en Ben et devez attendre que l'Omnitrix soit chargé pour vous métamorphoser à nouveau en extraterrestre.
- Compteur de coups : affiche le nombre de frappes consécutives que vous avez exécutées et qui ont atteint leurs cibles.
- 6. Omnitrix: Montre les quatre extraterrestres actuellement disponible en Omnitrix de Ben.
- 7. Santé du boss : santé actuelle du boss que vous affrontez.
- 8. Message de démarrage du joueur 2 : en mode solo, le Joueur 2 peut rejoindre la partie à tout moment.

ÉLÉMENTS À RAMASSER



Santé (jaune): permet de recharger la santé de Ben et de Rook.

Énergie (*verte*): permet de recharger l'Omnitrix de Ben et le Proto-Tool de Rook.

Expérience (rouge): permet d'augmenter le niveau d'expérience de Ben et de Rook.

SAUVEGARDER

BEN 10 OMNIVERSE vous permet d'enregistrer votre progression à divers stades de chaque niveau. Pour cela, il vous suffit d'interagir avec le point de sauvegarde et de sélectionner un emplacement de sauvegarde dans le menu.

Vous aurez besoin de 2176 Ko d'espace disponible sur le périphérique de stockage pour sauvegarder votre partie.





CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: (480)-517-4900

Work Hours: Monday - Friday, 9am - 5pm PST

Email: support@d3p.us

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at (480)-517-4900. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Please visit www.d3p.us/Support.asp for our customer support mailing address.

2

SERVICE CLIENTÈLE

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux Site Web: www.d3publisher.us

Assistance aux clients: Téléphone: (480)-517-4900

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: support@d3p.us

GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son qré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au (480)-517-4900. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

Veuillez consulter **www.d3p.us/Support.asp** pour obtenir l'adresse postale de notre assistance clientèle.

APERTE O BOTÃO HOME ENQUANTO O JOGO ESTIVER RODANDO. A SEGUIR, SELECIONE PARA EXIRIR O MANIJAL EL ETRÔNICO.

LEIA ATENTA E INTEGRALMENTE O MANUAL DE OPERAÇÕES DO WII U™ ANTES DE USAR SEU SISTEMA DE HARDWARE WII U, DISCO DE JOGO OU ACESSÓRIO. ESTE MANUAL CONTÉM IMPORTANTE INFOR-MAÇÃO SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA.

IMPORTANTE INFORMAÇÃO DE SEGURANÇA: LEIA AS ADVERTÊNCIAS A SEGUIR ANTES DE JOGAR OU PERMITIR QUE SEU (SUA) FILHO (A) JOGUE VIDEOGAMES.

ADVERTÊNCIA - CONVULSÕES

- Algumas pessoas (por volta de 1 em 4.000) podem ter convulsões ou perda de consciência provocadas por clarões ou padrões de luz, e isso pode ocorrer enquanto estão assistindo à TV ou jogando videogames, mesmo sem nunca terem tido uma convulsão.
- Qualquer pessoa que tenha tido uma convulsão, perda de consciência ou outro sintoma relacionado a uma condição epilética deve consultar um médico antes de jogar um videogame.
- Os pais devem observar seus filhos ao jogarem videogames. Pare de jogar e consulte um médico se você ou seu (sua) filho (a) apresentar algum dos seguintes sintomas:

Convulsões Perda de consciência Cansaço visual ou muscular Movimentos involuntários Visão alterada Desorientação

- Para reduzir a probabilidade de uma convulsão ao jogar videogames:
 - 1. Sente-se ou mantenha-se em pé o mais longe possível da tela.
 - 2. Jogue videogames na menor tela de televisão disponível.
 - 3. Não joque se você estiver cansado ou precisando dormir.
 - 4. Joque em um aposento bem iluminado.
 - 5. Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora.

ADVERTÊNCIA - LESÕES POR MOVIMENTO REPETITIVO E FADIGA OCULAR

Seus músculos, articulações ou pele podem doer ao jogar videogames. Siga estas instruções para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel do carpo ou irritação cutânea:

- $\bullet \ \ \text{Evite jogar excessivamente. Os pais devem monitorar os filhos quanto a jogar de forma apropriada.}$
- Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo se achar que não precisa.
- Se suas mãos, punhos, braços se cansarem enquanto estiver jogando, ou se sentir sintomas como, por exemplo: formigamento, dormência, queimação ou rigidez, pare e descanse por algumas horas antes de voltar a jogar.
- Se continuar a apresentar algum dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou após jogar, pare de jogar e procure ajuda médica.

ADVERTÊNCIA - ENJOO

Jogar videogames pode provocar enjoo em alguns indivíduos. Se você ou seu (sua) filho (a) se sentirem tontos ou com náusea ao jogar, parem de jogar e descansem. Não dirija nem se envolva em outra atividade de responsabilidade até se sentir melhor.

ÍNDICE

| niciando · · · · · · · · · 12 HUD do Jogo · · · · · · · 14 Como Salvar · · · · · · · 14 Garantia Limitada · · · · · 15 | Ícones · · · · · · · · · · · · 14 |
|--|-----------------------------------|
| Sarantia Limitada • • • • • 15 | |

INICIANDO

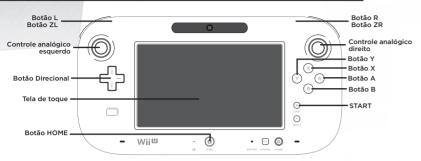
Insira o disco de BEN 10 OMNIVERSE™ na abertura do console do Wii U. Se o Wii U estiver desligado, o console liga-se automaticamente. A Tela de Saúde e Segurança aparece no televisor. Quando você terminar de ler, aperte o Botão A. No Menu do Wii U, aponte para o ícone do Disc Channel com seu Wii U Remote e pressione o Botão A. O sistema exibirá a tela de Channel Preview. Aponte para START e pressione o Botão A. Após a Tela de Uso da Alca e as telas de licença, surge a tela com o título do jogo.



IMPORTANTE INFORMAÇÃO LEGAL

Este jogo Nintendo não foi projetado para ser usado com nenhum dispositivo não autorizado. O uso de algum dispositivo assim invalidará a garantia de seu produto Nintendo. Copiar qualquer jogo Nintendo é ilegal e rigorosamente proibido por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais. Cópias de "backup" ou para arquivo não são autorizadas e não são necessárias para proteger seu software. Os contraventores serão processados.

CONTROLES DO JOGO



| Controle analógico esquerdo Mover | | |
|-----------------------------------|--|--|
| Direcional para cima | | Mudança Omnitrix para Alien / Segurar- Escolher Combate* Segurar- Escolher alienígena de Omnitrix |
| Direcional para baixo | | Mudança Omnitrix para Alien / Segurar- Escolher Espada poderosa Segurar- Escolher alienígena de Omnitrix |
| Direcional para esquerda | | Mudança Omnitrix para Alien / Segurar- Escolher alienígena de Omnitrix |
| Direcional para direitat | | Mudança Omnitrix para Alien / Segurar- Escolher Explosivos / Segurar- Escolher alienígena de Omnitrix |
| Controle analo | ntrole analógico direito Rolamento (direção) | |
| Botão B | Pular / Pulo duplo | |
| Botão X | Ataque forte | |
| Botão Y | Ataque fraco | |
| Botão A | Ataque especial (enquanto pressiona ZR) | |
| Botão R | Interagir | |
| Botão ZL | Bloquear | |
| Botão ZR | Ataque especial (Segure + X, Y ou A) | |
| Botão L | Volte para Ben (quando em forma de Alien) Volte para Rook Desarmado (quando armada) | |
| Start | Pausar | |
| Home | Mostrar o painel prinicipal | |

^{*} Rook do Proto-Tool funções estão entre parênteses / itálico.

HUD DO JOGO



- 1. Nome do personagem: Nome do seu personagem.
- 2. Saúde: Os pontos de vida de seu personagem.
- 3. Experiência: Seu nível de experiência. Quando esta barra se preencher, você poderá aumentar o nível dos ataques e combos de seu personagem.
- 4. Energia Omnitrix: A quantidade de energia Omnitrix disponível. Quando você estiver sem energia, você será automaticamente transformado em Ben e não poderá utilizar a forma Alien até que a Energia Omnitrix seja recarregada.
- Contador de golpes: Mostra o número de golpes consecutivos que você acertou nos inimigos.
- 6. Omnitrix: Mostra os quarto alienígenas disponíveis atualmente em Omnitrix Ben.
- 7. Saúde do Chefe: Os pontos de vida atuais de um chefe inimigo.
- 8. Mensagem de ínicio do Jogador 2: Mesmo no modo solo, o Jogador 2 pode participar do jogo a qualquer momento.

ICONES



Saúde (Saúde): Recarrega os pontos de vida de Ben e Rook.

Energia (Verde): Recarrega a Omnitrix de Ben e a Proto-Tool de Rook.

Experiência (Vermelho): Aumenta o nível de experiência de Ben e Rook.

COMO SALVAR

BEN 10 OMNIVERSE permite salvar seu progresso em pontos de salvamento espalhados por cada fase. Para salvar seu progresso, basta interagir com o ponto de salvamento e selecionar um dos espaços do menu.

Você precisa de 2176 KB de espaço livre no dispositivo de armazenamento a fim de salvar o seu jogo.



SUPORTE AO CLIENTE

Website: www.d3publisher.us

O melhor endereço para obter dicas e estratégias para nossos jogos!

Telefone: (480)-517-4900

Horário: de segunda-feira a sexta-feira, das 9h00 às 17h00 (PST)

Email: support@d3p.us

GARANTIA LIMITADA

A D3Publisher garante ao comprador original que este pacote de jogos da D3Publisher está isento de defeitos de material e produção, por um período de noventa (90) dias contados da data de compra. Caso seja constatado um defeito abrangido por esta garantia limitada nesse período de 90 dias, a D3Publisher promoverá o reparo ou substituição do pacote de jogos defeituoso ou do componente, a seu critério, isento de custos.

Esta garantia limitada não se aplicará caso os defeitos tenham sido causados por negligência, acidente, mau uso, modificação, violação ou qualquer outra causa não relacionada ao material defeituoso ou a sua produção.

RESTRIÇÕES À GARANTIA

Todas as garantias implícitas aplicáveis e adequação a um uso específico são estabelecidas por noventa (90) dias contados da data da compra e estão sujeitas às condições aqui definidas. A D3Publisher não deverá ser responsabilizada em nenhum caso por danos indiretos ou acessórios resultantes da posse ou uso deste produto. As disposições da garantia limitada são válidas apenas nos Estados Unidos. Alguns Estados não permitem restrições ao período de duração de uma garantia limitada, nem exclusão de danos indiretos ou acessórios, portanto a limitação ou exclusão acima talvez não se aplique a seu caso. Esta garantia limitada lhe confere direitos legais específicos. Outros direitos poderão ser considerados, variando de Estado para Estado.

DEVOLUÇÃO OU TROCA DE PRODUTO DEFEITUOSO

Antes de nos devolver qualquer material defeituoso, por favor, entre em contato conosco para obter o número de Autorização de Devolução de Produto (cf. RMA, em inglês). Podemos ser contatados através do endereço abaixo, via e-mail, em support@ d3p.us, ou por telefone, (480) 517-4900. Considere, por favor, que qualquer material que nos for enviado sem um número RMA será recusado e devolvido. Recomendamos optar por método de remessa que permita rastreamento e/ou com garantia para a devolução do material.

Visite www.d3p.us/Support.asp para obter o endereço de nosso suporte ao cliente.





THE ALL NEW BEN 10 OMNIVERSE IS HERE AND SO ARE THE NEW TOYS! COLLECT THEM ALL TO BATTLE EVIL AND HELP BEN SAVE THE UNIVERSE!

TU PEUX TE PROCURER TOUS LES NOUVEAUX JOUETS DE BEN 10 OMNIVERSE ET AIDER BEN À CONTRECARRER LE MAL POUR SAUVER L'UNIVERS!



BEN YOUNG BEN #32341 #32348



FEEDBACK #32347



SHOCKSQUATCH #32345



#32292



EATLE #32382



FEEDBACK #32381

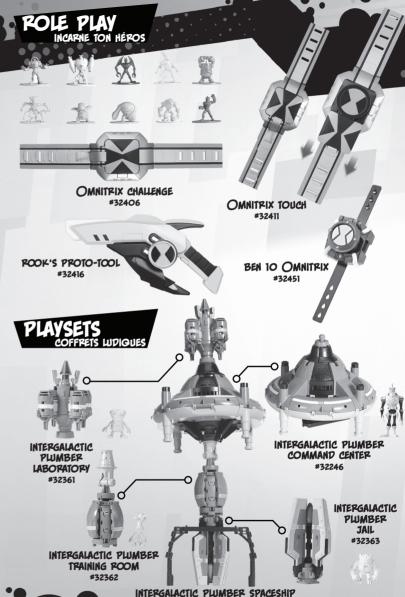
VEHICLES



PROTO-TRUK #32401



TENN-SPEED CYCLE #32396



#32361/32362/32363/32246







ALL HERO. ALL THE TIME.

UM HERÓI COMPLETO. A QUALQUER MOMENTO. 100% HÉROS. 100% DU TEMPS.

Check out all the BEN 10 ULTIMATE ALIEN DVDs.

Confira toda a coleção de DVDs BEN 10 ULTIMATE ALIEN.

Procure-toi les DVD de BEN 10 ULTIMATE ALIEN!



BEN 10 ÚLTIMATE ALIEN: ESCAPE FROM AGGREGOR



BEN 10 ULTIMATE ALIEN: THE ULTIMATE ENDING



BEN 10 ULTIMATE ALIEN: POWER STRUGGLE



CARTOON NETWORK.



BEN 10 ULTIMATE ALIEN: THE RETURN OF HEATBLAST



BEN 10 ULTIMATE ALIEN: THE WILD TRUTH

LICENSED BY NINTENDO

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460 Los Angeles, CA 90064





The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

O selo oficial é sua garantia de que este produto é licenciado ou produzido pela Nintendo. Sempre procure este selo ao comprar sistemas de videogame, acessórios, jogos e produtos relacionados.

WWW.D3PUBLISHER.US